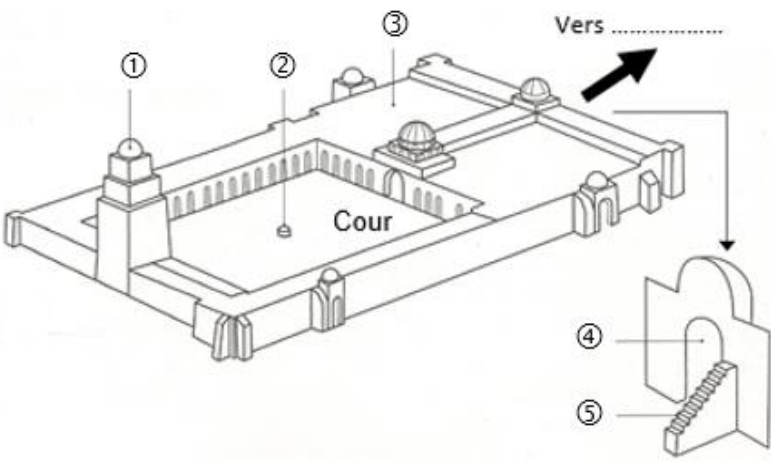


## Cours n° 3 – Correction.

- **3<sup>ème</sup> étape** : Utilisation du jeu pour acquérir des connaissances sur les mosquées.

**Document C** : Plan d'une mosquée.



Le plan d'une mosquée est illustré avec des numéros 1 à 5. 1. Minaret, 2. Fontaine, 3. Salle de prière, 4. Mihrab, 5. Minbar. Une cour est au centre. Une flèche indique la direction 'Vers ...'. Une légende à droite explique les numéros.

**Légende :**

|   | Nom             | A quoi sert-il ?                                     |
|---|-----------------|--|
| ① | Minaret         | A appeler à la prière                                |
| ② | Fontaine        | A se purifier avant de prier                         |
| ③ | Salle de prière |  |
| ④ | Mihrab          | A indiquer la direction de La Mecque                 |
| ⑤ | Minbar          | Escalier sur lequel monte celui qui dirige la prière |

- **4<sup>ème</sup> étape** : Identifier quelles activités les musulmans pratiquent dans une mosquée au Moyen Age grâce à un document.

Tu dois lire un texte pour répondre aux questions suivantes :

1. Sur quel modèle toutes les mosquées ont-elles été construites ?

Les mosquées ont été construites sur le modèle de la maison de Mahomet à Médine.

2. Donne deux exemples d'activités religieuses que l'on pratique dans une mosquée au Moyen Age.

Les deux exemples d'activités religieuses que l'on pratique dans une mosquée au Moyen Age sont la prière et d'enseignement de la religion musulmane.

3. Donne deux exemples d'activités non religieuses que l'on pratique dans une mosquée au Moyen Age.

Les deux exemples d'activités non religieuses que l'on pratique dans une mosquée au Moyen Age sont le repos et la conversation.